

COPA CEPEUSP DE FUTEBOL 2023

REGULAMENTO

I - DOS OBJETIVOS

A COPA CEPEUSP DE FUTEBOL DE CAMPO tem como objetivo a integração dos docentes, funcionários e alunos da Universidade de São Paulo, estreitando os laços de amizade entre os participantes.

II - DO CAMPEONATO

Poderão participar da competição funcionários, pós-graduandos e graduandos acima de 40 anos, docentes da Universidade de São Paulo, dependentes acima de 40 anos, aposentados e funcionários ligados a institutos/fundações desde que possuam carteira CEPEUSP atualizada.

III - DA CATEGORIA

A Copa será disputada em uma única categoria.

IV - DA ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO

A Copa será organizada pelo Centro de Práticas Esportivas da Universidade de São Paulo (CEPEUSP), que terá as seguintes atribuições:

- Fiscalizar o cumprimento do Regulamento;
- Elaborar a tabela dos jogos e as súmulas de jogo;
- Apreciar e decidir sobre casos omissos deste Regulamento;
- Contratar equipe de arbitragem;

V - PERÍODO DE REALIZAÇÃO

A Copa será realizada no período compreendido entre 19 de Agosto a 25 de Novembro.

VI - DAS INSCRIÇÕES

1. A forma de disputa da Copa será de acordo com o número de equipes participantes.
2. O responsável pela equipe informará para eventoscepe@usp.br, **até 31 de julho de 2023**, o interesse de sua equipe em participar da competição, inserindo no site em “Turma” o nome de sua equipe e seus dados como responsável.
3. Para inscrição dos atletas o período será **de 03 a 11 de Agosto de 2023, não havendo prorrogação.**

- 4. O Formulário PAR-Q ou o Atestado Médico** deverá ser anexado online no ato da inscrição. A aprovação ocorrerá no máximo em 48h. A inscrição somente será concluída com êxito após a aprovação do atestado.
- 5.** O coordenador de cada equipe deverá pagar a taxa de participação, no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais), através do boleto que será encaminhado pelo Setor de Eventos.
- 6.** Para anexar o formulário PAR-Q ou o atestado médico online cada jogador deverá efetuar seu cadastro no site www.cepe.usp.br, acessando Competições/Copa Cepeusp de Futebol / link Realizar Inscrição na turma correspondente a seu time (ex.: Turma 1, Turma 2...).
- 7.** Os participantes deverão estar com a carteirinha de vacinação em dia e seguir o protocolo estabelecido pela Universidade.
- 8.** Caso o formulário PAR-Q ou o atestado médico esteja no período de validade de 01 ano, desconsidere o item 6.
- 9.** Não serão aceitas inscrições na hora do jogo.
- 10.** Todos os informes do evento serão fornecidos através do site www.cepe.usp.br, cabendo aos participantes acompanharem as atualizações.
- 11.** Será realizado Congresso Técnico, no dia 07 de Agosto às 11h00, local Sala dos Professores do CEPEUSP.
- 12.** As Tabelas de jogos serão divulgadas no site www.cepe.usp.br, a partir de 07 de Agosto.
- 13.** Cada equipe poderá inscrever até 20 atletas. E terá apenas 1 técnico.

VII - DAS REGULAMENTAÇÕES

- 1.** O campeonato será regido pelas regras da Federação Paulista de Futebol, ressalvados os ajustes constantes nesse regulamento.
- 2.** Todos os participantes (Comissão Técnica e Jogadores) que receberem cartão vermelho serão suspensos automaticamente por uma partida. Dependendo da gravidade, poderá ser suspenso por mais jogos.
- 3.** O segundo cartão vermelho acarretará em suspensão de 2 (duas) partidas e o terceiro cartão vermelho acarretará a eliminação da Copa.
- 4.** Os casos de cartão vermelho serão julgados pela Comissão Disciplinar do CEPEUSP, com base no relatório da arbitragem.

- 5.** Todo participante que tiver dois cartões amarelos acumulados, ao receber o terceiro cartão amarelo, e ainda for punido com cartão vermelho numa mesma partida, deverá cumprir a suspensão de duas partidas. Se tiver três cartões amarelos acumulados, terá a suspensão de uma partida.
- 6.** Compete ao mesário da partida controlar a identificação individual e os uniformes das equipas, as substituições e o tempo de tolerância para início da rodada.
- 7.** No dia do jogo, o participante deverá apresentar ao mesário o documento oficial (Cartão USP), CNH ou RG original.
- 8.** Se uma das equipas não comparecer, a que estiver presente será declarada vencedora pelo placar de 5x0.
- 9.** Estando as equipas em campo, havendo demanda para o início do jogo, o árbitro comunicará os capitães das equipas e depois acionará o cronómetro do tempo do jogo.
- 10.** Se o fato previsto no item 8 acontecer com as duas equipas, ambas serão consideradas perdedoras pelo placar de 5 x 0.
- 12.** O técnico deverá apresentar o atleta atrasado, com a devida documentação, para o mesário até o final do primeiro tempo da referida partida, uniformizado. Após iniciar o segundo tempo, o atleta não poderá participar da partida.
- 13.** A partida será de dois tempos de 40 minutos, com intervalo de 5 minutos.
- 14.** Cada equipa poderá efetuar tantas substituições quantas forem necessárias, podendo retornar ao jogo. A entrada do jogador deverá ser feita na linha lateral do meio de campo e a saída poderá ser feita por qualquer parte do campo, sem necessidade de paralisação do mesmo.
- 15.** A Unidade que permitir participantes em condições irregulares, sejam quais forem as razões, será punida pela perda dos pontos, com o placar de 5x0 para o adversário.
- 16.** Somente será permitida a entrada em campo do árbitro, de auxiliares e de representantes que participarão do jogo. No banco de reservas poderão ficar o técnico e os jogadores reservas devidamente uniformizados.
- 17.** O atendimento médico será de responsabilidade de cada equipa.
- 18.** Qualquer jogo, em virtude do mau tempo ou motivo de força maior, poderá ser adiado.
- 19.** O árbitro é a única autoridade competente para decidir, no campo, a interrupção ou suspensão da partida.

20. A partida só poderá ser interrompida ou suspensa quando ocorrer os seguintes motivos:

- a) conflitos ou distúrbios graves;
- b) mau estado do campo que torne a partida impraticável;
- c) falta de luz ou motivo de força maior.

21. Quando a partida for suspensa definitivamente por motivos previstos no item 20, alínea "a", observar-se-á o seguinte:

- Caso a equipe causadora da interrupção estiver na ocasião vencendo, será declarada perdedora pelo placar de 1x0.

- Porém, se a equipe estiver perdendo, sua adversária será considerada vencedora, prevalecendo o resultado constante no placar no momento da suspensão da partida;

22. Se a partida estiver empatada, a equipe que motivou a suspensão será declarada perdedora por 1x0.

23. Se a partida for suspensa, de acordo com as alíneas "b" e "c" do item 20 e já tiver transcorrido 2/3 do seu tempo normal de jogo, esta será declarada encerrada, prevalecendo o resultado do momento da interrupção da partida.

24. As partidas suspensas antes do prazo estabelecido deverão ser jogadas novamente, sendo considerada uma nova partida.

25. Para efeito de classificação, em todas as fases, deve ser observado o seguinte quadro de pontuação:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

Derrota por WO: eliminada da Copa.

Abandono de Jogo relatado pelo árbitro: menos 2 pontos

Vitória por WO, o resultado do jogo será de 5 x 0

26. Decisão em caso de empate na Classificação Geral:

1. Maior número de pontos;
2. Maior número de vitórias;
3. Saldo de gols;
4. Número de gols marcados;
5. Confronto direto, em caso de empate entre duas equipes;
6. Menor número de cartões vermelhos;
7. Menor número de cartões amarelos;
8. Menor número de WO's
9. Sorteio.

VIII - DOS UNIFORMES

Cada Equipe deverá entrar em campo, devidamente, uniformizada (todos os seus jogadores com camisas, calções e meias iguais). As camisas serão numeradas, sem repetições.

Caso haja coincidência de cores predominantes, e uso do segundo uniforme, caberá ao mandante do jogo providenciar a troca, sob pena de perda de pontos. O mandante é a equipe que estiver do lado esquerdo da súmula.

O técnico terá que estar trajando adequadamente (calça, bermuda, camiseta camisa tênis ou sapato) e atleta que se trocar dentro do campo (vestindo calção, camiseta ou meias), será relatado em súmula e será punido com 1 partida de suspensão.

IX - DAS RESPONSABILIDADES DAS UNIDADES

1. A Unidade será responsável pelo bom andamento dos jogos disputados nas dependências do CEPEUSP. Os participantes devem entrar em campo somente após a autorização do representante do CEPEUSP ou da equipe de arbitragem.

2. Caso a unidade não compareça à partida, caracterizando WO, pagará a taxa integral de arbitragem até três dias úteis, findo os quais, a Unidade será notificada da eliminação da Copa.

X - DAS IRREGULARIDADES E IMPUGNAÇÕES

01. Ficam proibidos de participar da partida os jogadores que não apresentarem o documento de identificação USP (Cartão USP), contendo nome, foto, número USP e Unidade a que pertence, RG ou CNH original.

02. Serão aplicadas penas disciplinares, classificadas em: advertências, suspensão e eliminação da Copa, além de outras sanções às Unidades. Todos os problemas relativos às regras do jogo serão resolvidos pela arbitragem. Atletas que usarem expressões de baixo calão durante a partida serão advertidos com cartão amarelo.

03. Todo participante do jogo que for relatado por agressão física e/ou moral a adversário, oficiais, membros legais da comissão ou nomeados por ela, será eliminado da competição, bem como aquele que depredar as instalações do local dos jogos.

04. Será punido por dois jogos:

- Quem prejudicar o bom andamento da competição, estimular os atletas à prática de violência; atirar objetos dentro dos locais de jogos; desrespeitar e reclamar com gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, durante ou depois da Copa.

- A equipe, cuja torcida prejudicar o bom andamento da partida e tiver este ato relatado pela arbitragem, além da sanção prevista neste artigo, também perderá um ponto.

- Quem assumir, nas praças de desportos, atitudes inconvenientes ou contrárias à moral em relação à entidade organizadora e seus dirigentes antes, durante ou depois da competição.

05. Será punido por três jogos:

Quem participar de rixas, conflitos, tumulto, invasão de campo.

XI - DAS TORCIDAS

Fica proibido entrar com instrumentos de percussão, sopro, musical ou outro que produza sonoridade, bandeiras com mastros e fogos de artifício nas partidas.

XII - DOS PRÊMIOS

A premiação será troféu e medalhas para o Campeão, Vice-Campeão, das chaves ouro e prata.

XIII - RECURSOS

01. Todo recurso deve ser encaminhado por escrito à Comissão Organizadora do CEPEUSP, até dois (2) dias úteis após a data de realização da partida em questão; caso contrário o recurso não será considerado.

Contato por e-mail: eventoscepe@usp.br.

02. De acordo com o relatório apresentado, e quando for o caso, a Comissão Organizadora penalizará a todos que infringirem este regulamento, comunicando a sua decisão às equipes através de e-mail.

XIV - DISPOSIÇÕES GERAIS

Os casos omissos e de interpretação serão resolvidos, única e exclusivamente, pela Comissão Organizadora do CEPEUSP.

Comissão Disciplinar:

- Prof. José Carlos Astrauskas
- Prof. Celso Teixeira
- Prof. Emílio Antônio Miranda.